

Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm



Filesize: 6 MB

Reviews

This pdf is great. It is actually rally exciting throgh reading time. Your daily life span is going to be transform when you comprehensive reading this pdf.

(Francis Lubowitz)

ERSTELLEN EINES EIGENEN MACHINIMAS MIT MOVIESTORM

[DOWNLOAD](#)

GRIN Verlag Mai 2010, 2010. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 211x147x10 mm. This item is printed on demand - Print on Demand Neuware - Essay aus dem Jahr 2009 im Fachbereich Medien / Kommunikation - Multimedia, Internet, neue Technologien, Note: 7, Universiteit Utrecht, Veranstaltung: Get Real! Making and Meaning of Computer Generated Images, Sprache: Deutsch, Abstract: Machinima ist die Kombination aus Maschine, Animation und Cinema. Bei dieser Erscheinungsform werden Filme mit Hilfe einer Game-Engine erstellt (Wiemker 2009: 1). Dadurch ist es nun auch für den eigentlichen Rezipienten von Kinofilmen möglich, mit einfachen Mitteln selbst einen Film zu erstellen und sich dadurch kreativ und künstlerisch auszudrücken. Machinima ist jedoch ein sehr junger Begriff, der sich stets im Wandel befindet. Im ursprünglichen Format wurden Machinimas nur von Fans produziert und bildeten eine Subkultur (Marino, 2004: 5). Doch inzwischen haben Machinimas größere Popularität erlangt und werden auch für kommerzielle Zwecke genutzt. Zum Beispiel nutzte Die Deutsche Post in ihrem Werbespot When the Postman spits twice Machinima-Technik und gewann sogar beim Europäischen Machinima Festival 2007 in der Kategorie Best Game/Commercial (Albin, 2009). As in every industry, the producers of computer animation stay competitive by differentiating their products (Manovich, 1992). Damit hat sich Die Deutsche Post gegenüber ihren Konkurrenten durch Innovation herausgehoben und entsprechend Erfolg geerntet. In this definition, achieving synthetic realism means attaining two goals: the simulation of codes of traditional cinematography and the simulation of the perceptual properties of real life objects and environments (Manovich, 1992). Dieses Zitat kann auch auf Machinimas angewandt werden. Auch hierbei werden Objekte und Umgebungen aus dem realen Leben durch eine Game-Engine simuliert und es werden die Gesetze der Kinematografie angewandt, um einen Film zu erstellen. In dieser Arbeit geht es hauptsächlich um die technischen Aspekte von Machinimas. Als erstes soll kurz die technische Entwicklung geschildert werden. Danach werden...

[Read Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm Online](#)[Download PDF Erstellen eines eigenen Machinimas mit Moviestorm](#)

See Also

**When Life Gives You Lemons. at Least You Won t Get Scurvy!: Making the Best of the Crap Life Gives You**

Createspace Independent Publishing Platform, United States, 2013. Paperback. Book Condition: New. 216 x 140 mm. Language: English . Brand New Book ***** Print on Demand *****.A collection of stories and essays that give food for...

[Save ePub »](#)

**Im Going to Read 174 Baby Im Bigger by Harriet Ziefert 2007 Paperback**

Book Condition: Brand New. Book Condition: Brand New.

[Save ePub »](#)

**Report from the Interior. Bericht aus dem Inneren, englische Ausgabe**

London Faber & Faber Apr 2014, 2014. Taschenbuch. Book Condition: Neu. 176x111x23 mm. Neuware - ' In the beginning, everything was alive. The smallest objects were endowed with beating hearts . . . ' Having...

[Save ePub »](#)

**Boost Your Child s Creativity: Teach Yourself 2010**

Hodder Stoughton General Division, United Kingdom, 2011. Paperback. Book Condition: New. 196 x 130 mm. Language: English . Brand New Book. Every parent wants their child to achieve their full potential. Whatever your child s...

[Save ePub »](#)

**Preschool Skills Same and Different Flash Kids Preschool Skills by Flash Kids Editors 2010 Paperback**

Book Condition: Brand New. Book Condition: Brand New.

[Save ePub »](#)