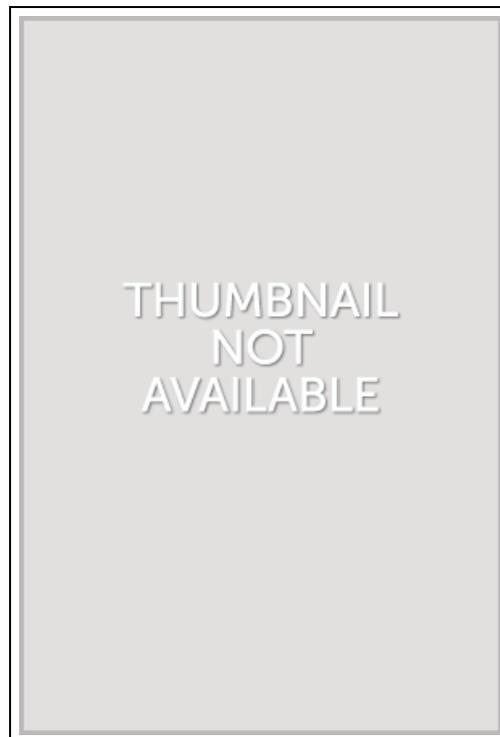


## Digitale Gamebooks in der Bildung : Spielerisch lehren und lernen mit interaktiven Stories



Filesize: 6.7 MB

### **Reviews**

*Most of these pdf is the best book readily available. It usually is not going to expense a lot of. Its been printed in an exceedingly easy way which is only soon after i finished reading this publication in which actually transformed me, change the way i really believe.*  
**(Hadley Haag)**

## DIGITALE GAMEBOOKS IN DER BILDUNG : SPIELERISCH LEHREN UND LERNEN MIT INTERAKTIVEN STORIES



Springer-Verlag GmbH Mai 2018, 2018. Taschenbuch. Condition: Neu. Neuware - Serious Games und spielerisches Lernen erfreuen sich im Bildungsbereich einer immer größeren Nachfrage. Dies ist nicht verwunderlich, schließlich praktizieren alle Menschen das Spiel in unterschiedlichen Weisen gleich von Geburt an. Wir wissen heute, dass Spielen eine der effektivsten Lernformen ist. Kollaborative digitale Gam Elektronisches Buch ermöglichen es, als Lehrpersonen auf eine solche Nachfrage zu reagieren, ohne externe Spieldesigner und Software-Entwickler herbeiziehen zu müssen. Inhaltlich können sie damit ihre eigenen Wissensgebiete in Eigenregie spielerisch, didaktisch und technisch aufbereiten, wobei das Spielgeschehen nur durch ihre eigenen Ideen begrenzt ist und nicht etwa durch technische Gegebenheiten. Beim kollaborativen Gamebook handelt es sich um ein digitales interaktives Spiel bei dem in der kompletten Spielumgebung durch Textkomponenten ein Vorstellungsbild im Kopf des Spielers erzeugt wird - wie bei einem Buch. Der Leser (= der Lernende) nimmt die Rolle des Spielers ein und kann dabei direkten Einfluss auf die Handlung des Geschehens nehmen. Im Spielverlauf stößt er immer wieder auf andere Spieler, mit denen er kollaborieren muss, um vorwärts zu kommen. Die Handlungen im Spiel können vom Lernenden direkt beeinflusst werden. Auf diese Weise wird Wissen spielerisch erfahren, motivierend erlernt und praktisch angewendet. In diesem Buch wird erstmals das neue Format des Gam Elektronisches Buch für den Unterricht im Game-based-learning-Kontext an (Hoch-)Schulen vorgestellt. Die Integration spielerischer, kollaborativer Elemente sowie das Konzept der Selbstwirksamkeit im Bildungskontext ist weltweit einzigartig. Die Erstellung des kollaborativen digitalen Gam Elektronisches Buch ist direkt durch die Lehrperson möglich; Informatiker und Gameentwickler werden nicht benötigt. 171 pp. Deutsch.



[Read Digitale Gamebooks in der Bildung : Spielerisch lehren und lernen mit interaktiven Stories Online](#)



[Download PDF Digitale Gamebooks in der Bildung : Spielerisch lehren und lernen mit interaktiven Stories](#)

## Other eBooks



**Kids Book: 10 Fun Stories (Girls & Boys Good Bedtime Stories 2-5) A Read to Your Child Book and an Early Reader for Beginner Readers: Stories About Animals with Pictures to Teach Values and Skills**

CreateSpace Independent Publishing Platform. PAPERBACK. Book Condition: New. 1530959896 Special order direct from the distributor.

[Download ePub »](#)



**The Frog Tells Her Side of the Story: Hey God, I m Having an Awful Vacation in Egypt Thanks to Moses! (Hardback)**

Broadman Holman Publishers, United States, 2013. Hardback. Book Condition: New. Cory Jones (illustrator). 231 x 178 mm. Language: English . Brand New Book. Oh sure, we ll all heard the story of Moses and the...

[Download ePub »](#)



**Children s Educational Book: Junior Leonardo Da Vinci: An Introduction to the Art, Science and Inventions of This Great Genius. Age 7 8 9 10 Year-Olds. [Us English]**

Createspace, United States, 2013. Paperback. Book Condition: New. 254 x 178 mm. Language: English . Brand New Book \*\*\*\*\* Print on Demand \*\*\*\*\*.ABOUT SMART READS for Kids . Love Art, Love Learning Welcome. Designed to...

[Download ePub »](#)



**Children s Educational Book Junior Leonardo Da Vinci : An Introduction to the Art, Science and Inventions of This Great Genius Age 7 8 9 10 Year-Olds. [British English]**

Createspace, United States, 2013. Paperback. Book Condition: New. 248 x 170 mm. Language: English . Brand New Book \*\*\*\*\* Print on Demand \*\*\*\*\*.ABOUT SMART READS for Kids . Love Art, Love Learning Welcome. Designed to...

[Download ePub »](#)



**Crochet: Learn How to Make Money with Crochet and Create 10 Most Popular Crochet Patterns for Sale: ( Learn to Read Crochet Patterns, Charts, and Graphs, Beginner s Crochet Guide with Pictures)**

Createspace, United States, 2015. Paperback. Book Condition: New. 229 x 152 mm. Language: English . Brand New Book \*\*\*\*\* Print on Demand \*\*\*\*\*.Getting Your FREE Bonus Download this book, read it to the end and...

[Download ePub »](#)